1. 개요

게임 제목: 나 방금 용사되는 상상함 ㅋ

게임 요약: 플레이어는 마왕이 되어 여러 유닛으로 구성된 마왕군을 이끌고

(<https://youtu.be/NIKsNwX3k4w?t=767>) 왕국을 침략하여 다양한 시설을 파괴하고 적들을

살육을 하면서 스테이지를 클리어해 나가며 마지막에 용사를 쓰러뜨리고 왕국을

정복한다.

장르: 어드벤처, 전략, 육성, 캐주얼, 고어(?)

분위기: 중세 유럽풍의 판타지 배경. 마왕이 쳐들어옴에 따라 분위기가 평화->황폐가

되도록 하면 좋을 것 같다.

그래픽: 2D 탑뷰

대상: (PM님이 생각하시고 계시던걸 추가해주시면 좋겠습니다.)

재미 요소

* 무고한 존재들을 해친다는 것에서 오는 카타르시스
* 점점 강해지는 군대를 보는 재미(육성)
* 여러 능력의 병력들을 조합하는 재미(전략)

차별 요소

* 플레이어가 악역으로서 플레이한다.
* 일반적으로 끝없이 연속적으로 이루어지는 게임 형식을 스테이지가 나뉘어 이루어진다.
* 이전 스테이지의 클리어 방식에 따라 이후 스테이지에 영향을 준다.